

Freeze bei Videokonferenzen mit Screensharing (12.7. Monterey, Designare Z390, Jimsalabim EFI, Vega 56/64 Sapphire)

Beitrag von „Leemonade“ vom 21. Mai 2024, 08:33

Zusammenhang ist zwischen System(macOS), GPU und Adaptive Sync, irgendwer verträgt die andere nicht 🤖

Was du noch testen kannst wenn Displays diese Einstellung hat dann einfach dort auszuschalten, Nachteil werden auch für andere Systeme wie z.B. Windows ausgeschaltet da wird Spielen beeinträchtigt, wenn du was unter windows spielt.