

Probleme beim Batteriebetrieb mit Sound u.a.

Beitrag von „MacPeet“ vom 31. Mai 2024, 15:37

Ok, vielleicht bekommen wir das Sleep-Problem nicht hin, aber mit dem Audio im Akku-Betrieb hatten wir ja schon zumindest mal Erfolg.

Ich bin auch nicht der große Sleep-Experte, hatte es auf Hackintosh sogar immer gemieden (außer auf meinem T450s, welcher perfekt lief), da es früher schon viele negative Meldungen gab.

Falsches Sleep kann auch zu Hardware-Schäden bei Speicher/RAM oder bei SSD/HDD führen, dazu gab's früher Meldungen genug.

Wie ist eigentlich das Sleep/Audio-Verhalten im Netzbetrieb? Gibt es da Unterschiede zum Akku-Betrieb?

Bezüglich CodecCommander (hab ich selbst nie gebraucht), habe ich schon oft in den Kext selbst reingeschaut, da so viele verschiedenen Versionen im Netz im Umlauf sind.

Schick mir einfach mal Deinen Kext zu, gern auch per PN. Ich schau mal rein, denn auch hier müssen die Knoten zum Aufwecken explizit angegeben werden.

So, ich hab Dir nochmal eine Test-Version erstellt, bevor wir die Sache in der AppleALC dingfest machen.

Diesmal habe ich in der ursprünglichen **ID12** Deine PinConfig aus dem Dump eingetragen, ohne weitere Änderungen. Damit will ich nur sehen, ob die Rausnahme der anderen Einträge tatsächlich eine Relevanz hat, bezüglich Ausfall im Akku-Betrieb.

Diesmal auf **ID15** habe ich Dir nochmal einen ManualMode erstellt und hierbei den LineIn noch in dem Wake aufgenommen.

In **ID16** ist der SwitchMode wie gehabt, aber auch hier zusätzlich den Wake auf LineIn.

Edit: Datei gelöscht, siehe unten

Teste mal alles in Ruhe durch, eilt ja nicht.

Edit:

Nur mal so am Rande, betreffs des Nutzers, welcher kürzlich den pull request CX8400 ID14 gesetzt hat, der hat auch Probleme. Frage mich nur, warum er dann ein pull request setzt, wenn's doch Probleme gibt.



...er hat nun auch mal meine Trial getestet. Bei ID15 hatte ich ja einen Fehler drin, aber 16 konnte er testen. Bei ihm taucht im Switch das externe Mic nie auf, vermutlich hat er ein 4-Pin-Headset.

Hast Du auch keine kabelgebundenen Apple-Kopfhörer, denn die haben ja 4-Pin. Wäre schön, wenn wir dies auch testen könnten, bevor wir was halb-fertiges zum Release geben.

Edit:

Ich habe die Testversion nochmals eingespielt, da ich einen Schreibfehler beim Wechsel von ID14 auf 15 hatte.

[Archiv.zip](#)