

MacBook Pro 8,2 auf 1024 VRAM Intel HD 3000

Beitrag von „MacPeet“ vom 30. Mai 2024, 17:21

Wieviel Grafikspeicher gibt Dir denn die aktuelle Installation Sonoma mit der HD3000 ?

Diese Kext kannst Du nicht bearbeiten. OCLP Post-Installer spielt diese alten Kext's (Non-Metal-Patch) ja ein, welche es eigentlich in Sonoma nicht mehr gibt und erstellt einen neuen Snapshot, so dass das System damit läuft. Ansonsten ist das System dicht.

Auf den realMac's erstellt "OCLP Build und Install EFI" ja eigentlich schon die perfekte EFI, wo man eigentlich nichts mehr machen muss, was ja bei Hackintosh anders läuft.

Bei spezieller Hardware oder speziellen Wünschen kann es natürlich sein, dass man auch diese EFI noch bearbeiten muss oder kann. Ist ja letztlich auch nur ein normales OC, was man bearbeiten kann.

Zur Not musst Du für die HD3000 ein DeviceProperties setzen. Der Eintrag framebuffer-unifiedmem (00000020, 00000040, 00000060 oder 00000080) verändert den Grafikspeicher, wenn ich nicht irre, aber ob es wirklich Sinn macht, keine Ahnung.