

MacBook Pro 8,2 auf 1024 VRAM Intel HD 3000

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 31. Mai 2024, 17:24

Hallo Bert!

Danke für deine Recherche, bis dahin wäre ich mit Sicherheit nicht gekommen, vielen Dank hierfür! Ich habe den jetzt mal hinzugefügt und starte gleich mal neu. Die Kollegen aus Russland setzen den so:

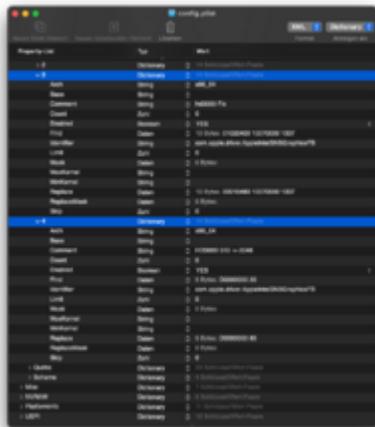
Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>hd3000 Fix</string>
4. <key>Find</key>
5. <data>
6. AQIEABAHAQAQBw==
7. </data>
8. <key>Name</key>
9. <string>com.apple.driver.AppleIntelSNBGraphicsFB</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>
12. AAEEgBAHAQAQBw==
13. </data>
14. </dict>
15. <dict>
16. <key>Comment</key>
17. <string>HD3000 384 -> 2048</string>
18. <key>Find</key>
19. <data>
20. 0AAAABg=
21. </data>
22. <key>Name</key>
23. <string>com.apple.driver.AppleIntelSNBGraphicsFB</string>
24. <key>Replace</key>
25. <data>
26. 0AAAIA=

27. </data>
28. </dict>
29. <dict>
30. <key>Comment</key>
31. <string>HD3000 512 -> 2048</string>
32. <key>Find</key>
33. <data>
34. 0AAAACA=
35. </data>
36. <key>Name</key>
37. <string>com.apple.driver.AppleIntelSNBGraphicsFB</string>
38. <key>Replace</key>
39. <data>
40. 0AAAAIA=
41. </data>
42. </dict>

Alles anzeigen

Eingebaut habe ich den jetzt so:



Dann hoffe ich mal, dass alles richtig eingetragen wurde von mir. Melde mich nach einem Neustart wieder.

Edit: Nein, das hat leider nicht funktioniert. Es scheint aber allgemein auch gar nicht mehr zu funktionieren, ich hänge die Links dazu mal mit an. Ich habe noch eine andere Idee. Im

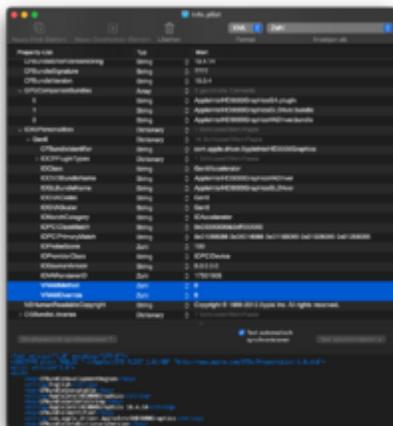
Zuge der Root-Patches werden doch die Kexte, die gebraucht werden, wieder ins System injiziert. Was ist wenn ich modifizierte Kexte mitgebe, die bereits mehr VRAM allozieren? Blöderweise habe ich bis jetzt noch nicht herausgefunden, wo die Kexte (als Quelle) vom Root-Patcher gezogen werden.

https://www.reddit.com/r/hacki...working_in_opencore_help/

<https://github.com/acidanthera/bugtracker/issues/1244>

Macht wie immer Spaß hieran zu arbeiten 😄

Edit die Zweite: Habe mir mal den AppleIntelHD3000Graphics.kext angeschaut und in der Info.plist folgende zwei Einträge gefunden:



Das wäre ja bald schon zu einfach, oder?