

Habe ich alle Funktionen?

Beitrag von „griven“ vom 7. Juni 2024, 23:15

Einigermaßen merkwürdig weil eigentlich sollte es die in macOS einzig verfügbare Version 4.1 (OpenGL) bzw. 1.2 (OpenCL) verwenden. Wo hast Du die Information mit OpenGL 2.1 her?