

# Habe ich alle Funktionen?

**Beitrag von „AppleLiebe“ vom 8. Juni 2024, 11:21**

Wenn ich es überm Terminal Abfrage spuckt er mir die Info raus. Hab den genauen Befehl vergessen.

ich habe auch rausgefunden.. dass die variablen in moltenvk überwiegend auf 0 gesetzt sind. Wenn ich alles auf 1 setze dann läuft das Spiel zumindest und stürzt nicht direkt ab. Nur habe ich kein Bild und Im log von ryujinx spuckt er ganz viele Pipeline Fehler aus. Ich glaube irgendwie etwas mit meinem System stimmt nicht. Obwohl ich Open Core ganz normal installiert habe.

wenn ich zuhause bin kann ich nochmal schauen welchen Befehl ich verwendet habe und was er genau ausgespuckt hat

Soweit ich im Internet es richtig verstanden habe müsste ryujinx auch mit meiner Metal 2 api klarkommen. Also eigentlich sollte man es zum laufen bekommen auch auf meiner Hardware.

Vielleicht gibt es hier wen der ryujinx auf seiner Metal2 Hardware zum laufen bekommen hat? Würde mich brennend interessieren!

## [Zitat von griven](#)

Einigermaßen merkwürdig weil eigentlich sollte es die in macOS einzig verfügbare Version 4.1 (OpenGL) bzw. 1.2 (OpenCL) verwenden. Wo hast Du die Information mit OpenGL 2.1 her?