

Z590I Vision D Sonoma Panic - Ventura läuft

Beitrag von „Mieze“ vom 10. Juni 2024, 17:19

Da bringst Du mich auf eine Idee. Ich habe 14.5 auf zwei Systemen laufen, aber nur auf dem Gigabyte-System gibt es das Problem mit Xcode:

Gigabyte Z490 Gaming X / Core i9 11900KF / 64GB RAM / Sapphire Radeon Nitro+ RX570 8GB / WD Blue SN570 1TB / macOS 14.5

MSI MPG Z490 Gaming Plus / Core i7 10700 / 32GB RAM / Samsung EVO 970 500GB / macOS 14.5

Auf beiden Systemen ist AppleVTD aktiviert. Bei MSI ging das problemlos, ohne einen DMAR-Patch. Beim Gigabyte-Board musste ich dafür die DMAR patchen und das habe ich vor kurzem erst gemacht, konnte aber bei ersten Tests keine Probleme feststellen, allerdings ist Xcode die einzige Anwendung die tatsächlich mehr als 32GB RAM belegt. Ich werde heute Abend mal probieren die gepatchte DMAR wieder rauszunehmen.

PS: Googlen ergab, dass mein Xcode-Problem kein reines Hackintosh-Problem ist, sondern auch öfters auf Apple-Hardware auftritt.