

# Habe ich alle Funktionen?

Beitrag von „AppleLiebe“ vom 13. Juni 2024, 15:18



das bedeutet doch dass ich OpenGL 2 als

Treiber habe oder? und im anderen bild wird angezeigt dass ich metal 2 nutze

im internet meine ich gelesen zu haben, dass metal 2 eigentlich mit framebuffer von OpenGL 3 arbeitet...

kann es sein dass es einfach ein Fehler ist vom opencore Legacy patcher ? dass irgendwie es nicht richtig angepasst wurde oder muss man dass dann irgendwie manuell hinbekommen?

