## Habe ich alle Funktionen?

## Beitrag von "griven" vom 14. Juni 2024, 07:48

Das OpenGL Zeug spielt kaum bis keine Rolle kannst Du also abhaken...

Metal ist in Deinem Fall ein wenig schwieriger denn Dein Book benutzt 2 Grafikkarten im Switchmode. Die HD4000, welche primär das Display treibt, ist eine Metal 1 kompatible Karte die NVIDIA, welche für Computer Tasks und ggf. auch für den Betrieb von externen Displays Verwendung findet, versteht sich auch auf Metal 2. Am langen Ende zählt aber immer das was die primäre GPU so kann (HD4000) und das ist nunmal eben "nur" Metal 1. Was Du auch nicht vergessen darfst ist das nix von alldem überhaupt in der eingesetzten Version von macOS erwartet wird denn die unterstützt von sich aus eben nur Metal 3 kompatible GPU's und auch wenn die Mehrheit der Anwendungen sich mit weniger zufrieden gibt mag das bei Hardware nahen Dingen wie eben Emulatoren nicht der Fall sein.

Der Patcher macht hier schon alles richtig zumindest im Rahmen dessen was möglich ist. Die Treiber, die hier Anwendung finden, sind halt alt und als die entstanden sind hatte niemand auch nur im Ansatz auf dem Zettel wo sich das Metal Thema hin entwickeln würde...