

Skylake iGPU Zucken bei Ventura und Sonoma

Beitrag von „lhanke28“ vom 20. Juni 2024, 17:07

Danke erst mal für die Beispielkonfigurationen. Ich werde mich ausführlich mit den Parametern beschäftigen, die von meinen abweichen.

[Arkturus](#)

Ja, habe ich auf Dortania auch gelesen, dass PlatformId und DeviceIds den gleichen Wert der zu spoofenden ID enthalten müssen/sollen. Genau da blieb aber der Bildschirm dunkel. Kann aber auch zufällig ein anderes Konfigurationsproblem gewesen sein, was da gerade zugeschlagen hat.

Metal 3 bekomme ich allerdings auch mit meiner bisherigen Konfiguration, nur und das ausschließlich bei 1920 x 1080 tritt in unregelmäßigen Abständen ein Zucken/Reißen über den ganzen Bildschirm auf, bei einer Mausektion oder wenn eine App geöffnet wird. Ich habe jetzt erst mal Futter zu Weiterarbeiten.

[MPC561](#)

Sollte das wirklich mit dem Hauptspeicher zu tun haben? Ich habe gerade NUR 8GB. Mal sehen ob ich mir aus einem anderen Rechner einen 16er ‚herausborgen‘ kann.

Dann bleibt ja auch noch das Ausschlußverfahren, in dem ich auch noch Big Sur installiere um zu sehen, ob das Zucken bei FullHD dann weg ist.

Ich muss bei Platform-ID 00001259 eintragen und bei device-id 16590000

Mit Platform-ID 00001659 bleibt der Bildschirm dunkel. Moment mal, ich habe da so eine Ahnung ... ändert sich da möglicherweise die Framebuffer -Konfiguration?!

Der Vollständigkeit halber - so zeigt sich die Grafikkonfiguration mit meinen bisherigen Einträgen:

Intel HD Fake 630:

Chipsatz-Modell: Intel HD Fake 630

Typ: GPU

Bus: Integriert

VRAM (dynamisch, maximal): 1536 MB

Hersteller: Intel

Geräte-ID: 0x5916

Versions-ID: 0x0006

Metal-Unterstützung: Metal 3

Displays:

MD21320:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60.00Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt