

# Absturz bei Belastung/Rendern unter Resolve

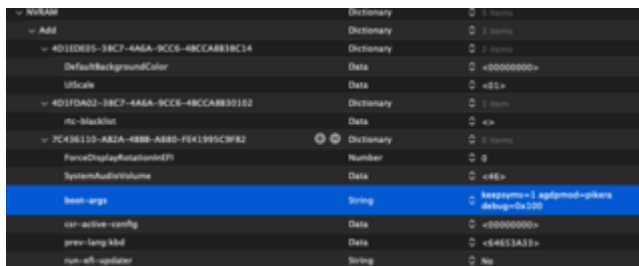
Beitrag von „kavenzmann“ vom 4. Juli 2024, 19:18

Wo genau finde ich das denn überhaupt.

Hab mich in letzter Zeit eigentlich nur noch mit dem OCAux-Tool durchgemogelt...

Edit:

So?



VCMLIB	Dictionary	0 items
Add	Dictionary	0 items
4D1ED6E1-38C7-466A-9CC8-48CCAB838C14	Dictionary	0 items
DefaultBackgroundColor	Data	<00000000>
UIScale	Data	<00>
4D1FD6D2-38C7-466A-9CC8-48CCAB838C12	Dictionary	0 items
rtc-MacModel	Data	<+>
7C43612D-AB2A-488B-AB8D-FE41995C9F82	Dictionary	0 items
ForceDisplayRefreshRate(Hz)	Number	0
SystemAudioVolume	Data	<48>
beam-args	String	<keepsyms=1 aptformal-pikera debug=0x100>
csr-active-certify	Data	<00000000>
prev-lang-kbd	Data	<64613A33>
usb-efi-updater	String	No