

macOS 15 Sequoia Beta im Test

Beitrag von „griven“ vom 11. Juli 2024, 13:16

[schmalen](#) ich verweise hier mal auf Post 256 [macOS 15 Sequoia Beta im Test](#) der Patcher ist noch nicht bereit für Sequoia und abseits von dem WLAN Krams und einiger anderer "Kleinigkeiten" ist alles andere noch in der Entwicklung. Das mit der Entwicklung gilt insbesondere für alles was mit GrafiksUPPORT zu tun hat. Generell ist es so das diese Dinge nicht öffentlich verfügbar sind bis sie nicht wenigsten ein wenig stabil funktionieren. Alles was dahin gehend gebaut wird/wurde liegt in den Internen ressourcen auf die der Patcher so keinen Zugriff hat (war auch bei Sonoma schon so) die internen Ressourcen sind in einem eigenen Passwort geschützten .dmg zusammengefasst das man einbinden müsste bevor man den Patcher startet. Hat man diese nicht (hat niemand der nicht Entwickler ist) dann schlägt das patchen mit den gezeigten Fehlermeldungen fehl.

Lange Rede, kurze Sinn mit der Ausnahme von WLAN lässt sich unter Sequoia mit dem Patcher aktuell noch nichts patchen und auch die WLAN Patches sind noch eher experimentell da einige Dinge aktuell noch zu spektakulären Abstürzen führen (Continuity Cam zum Beispiel)...