

# **X299 Sonoma Post Installation inkl. Thunderbolt 3**

**Beitrag von „griven“ vom 17. Juli 2024, 23:18**

USB Portmapping ist nicht CPU abhängig und unter macOS eigentlich immer geboten da macOS ein Limit von 15 Ports pro Controller vorgibt (USB 3.0 zählt als zwei Ports). Sehr oft haben die Controller deutlich mehr als die 15 Ports und leider ist es auch sehr häufig so das eine Menge der theoretisch im Controller verfügbaren Ports praktisch gar nicht nach außen geführt sind bzw. die Ports die nach außen geführt sind oft nicht unbedingt innerhalb der ersten 15Ports des Controllers liegen...

Bei X-Serie Boards sind obendrein neben den Intel Controllern (Chipsatz) oft auch noch zusätzliche Controller verbaut in Deinem Fall ein ASMEDIA welcher die USB Typ C bzw. USB 3.2 Ports bedient. Ich habe mal ins Handbuch von dem Board geschaut ich denke die besten Chancen hast Du mit den beiden Ports beim PS2 Stecker...