

Neu-Installation auf B550, Ryzen 5950X mit RX 6900 XT funktioniert nicht

Beitrag von „wolpers“ vom 28. Juli 2024, 14:34

Hallo zusammen,

vor 3 Jahren hab ich erfolgreich in mühevoller Kleinarbeit mit Hilfe der tollen Anleitung ein Big Sur (11.5.2) auf meinem Asus B550 TUF Gaming Wifi mit einem Ryzen 5950X und einer Radeon RX 6900 XT installiert - sogar in friedlicher Koexistenz mit Windows auf derselben SSD. Weil Davinci Resolve und Adobe Photoshop mittlerweile ein neueres macOS voraussetzen, habe ich zunächst versucht, von Big Sur mit Bordmitteln aus einfach upzudaten. Das sah auch zunächst alles sehr vielversprechend aus, jedoch wurde beim ersten Rebooten nach der Update-Installation ein Rollback zurück nach Big Sur durchgeführt.

Daher hab ich anschließend versucht, sowohl Sonoma als auch Ventura von meinem laufenden Big Sur aus auf eine externe SSD zu installieren. Da das beim anschließenden Booten in Hängern mündete, hab ich dann das gleiche noch mal von einem USB-Installationsstick ausprobiert. Bin dann bei meinen Versuchen mittlerweile von Sonoma über Ventura bei Monterey gelandet. Jedoch bleibt der Installationsvorgang immer mit dem angehängten Screen hängen.

[stuck.jpeg](#)

Was ist denn da los???

Mit meiner Hardware sollte doch eigentlich ein Update möglich sein? Oder ist Big Sur das Ende der Fahnenstange? Bin mittlerweile ziemlich verzweifelt, weil ich keine Idee mehr habe, was ich noch ausprobieren könnte. Daher bin ich für jeden Hinweise sehr dankbar!

Viele Grüße, Wolpers

[config.plist](#)

[opencore-2024-07-28-112503.txt](#)

[EFI.zip](#)