

# X299 Sonoma Post Installation inkl. Thunderbolt 3

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. Juli 2024, 17:11

Etwas verwirrend bislang. In den EFI's auf Seite 3 war überall noch -x (abgesicherter Modus) in den Bootargs, wobei ohnehin nicht alle Treiber geladen werden.

Betreffs OCAT kann ich nicht helfen, da ich diese Tools nicht verwende und immer alles händisch mache. Allerdings sollte die EFI, d.h. die config.plist, nebst Driver, etc.pp., grundlegend erst einmal zum aktuellen Release von OC passen, so dass die gezeigten Fehler weg sind, bevor man an die Feinheiten geht.

Betreffs Audio, musst' Du sicher irgendwann mal alle möglichen ID's testen, da die Hersteller teils unterschiedliche Knoten in bei den Audio-Konfigurationen verwenden. Einige sind aber auch immer gleich.

Wenn Du nach all den Neustarts mit alcid=.. in den boot-args aber so gar kein Audio-Device unter Systemeinstellungen/Audio siehst, dann stimmt grundlegend noch was nicht.

Hierbei wäre Deine real DSDT von diesem Rechner mal interessant, weil ich per Internetsuche gesehen hatte, dass das Audio-Device hierbei weder HDEF, noch HDAS heißt, was einen Patch nötig machen würde.

In erster Linie wäre es dann auch HPET. Ohne gängiges HPET verweigert macOS jegliches Audio. Eine entsprechende SSDT konnte ich noch nicht sehen. HPET wird hierbei für macOS auf IRQ 0 und 8 gepatcht.

Ferner muss dann bei RTC und TIMR die 0 und 8 rausgepatcht werden.

In der Regel brauchen diese Sache nur Laptops und Mini-PC, welche auf Laptop-Technik basieren, aber auch manchmal vereinzelt Desktoprechner, vielleicht auch Deiner.

Mal als Beispiel aus einer Deiner aktuellen SSDT's müssten diese Zeilen gelöscht werden, bei TIMR wäre es die 0 und bei HPET müssen 0 und 8 gesetzt werden.



Hierbei ist das Script "SSDTime" auf GitHub Dein Freund, in Verbindung mit der originalen unveränderten DSDT des Rechners.

Dieses Script erstellt Dir SSDT's dafür oder zeigt Dir auch die Find/Replace-Werte an, welche Du stattdessen in OC/ACPI/Patches einbauen kannst.

SSDTime zeigt auch den IRQ-Patch für PIC mit IRQ 2 an, kannst Du für's Audio ignorieren.