

DSDT Patches

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 6. September 2013, 19:33

Diesmal ein ganz anderer Fall, mein N61JQ

Error:

Code

1. Error Object does not exist

Aber das viele male.

Die Lösung ist relativ einfach. Wir löschen folgenden Teil:

Code

1. If (CondRefOf (FPED))
2. {
3. FPED ()
4. }

und viele viele Fehler verschwinden.

Nächster ist das Gegenteil von dem, was wir oben gemacht haben:

Code

1. Warning Reserved method should not return a value

Daher aus dieser Methode, vor der letzten Klammer das Return (One) raus.

So wird aus

Code

1. Method (_Q0F, 0, NotSerialized)
2. {
3. [...]
4. Return (One)
5. }

das hier:

Code

1. Method (_Q0F, 0, NotSerialized)
2. {
3. [...]
4. }

Und nächster:

Code

1. Warning Result is not used, operator has no effect

Bei mir sieht der betroffene Code so aus:

Code

1. And (CTRL, 0x1E)

Und so muss er richtig aussehen:

Code

1. And (CTRL, 0x1E, CTRL)

Und einen hab ich noch:

Code

1. Warning Result is not used, possible operator timeout will be missed

Da machen wir einfach aus

Code

1. Acquire (MUTE, 0x03E8)

den hier:

Code

1. Acquire (MUTE, 0xFFFF)

Und das war es auch erstmal wieder 😊 .