

# Sehr schlechte OpenCL Performance

Beitrag von „DevFelixJava“ vom 8. August 2024, 12:37

Guten Tag!

Ich betreibe aktuell meinen Hackintosh mit der aktuellsten Version von Sonoma.

Specs:

- Ryzen 9 5950X
- Radeon RX 6950 XT
- 64GB RAM

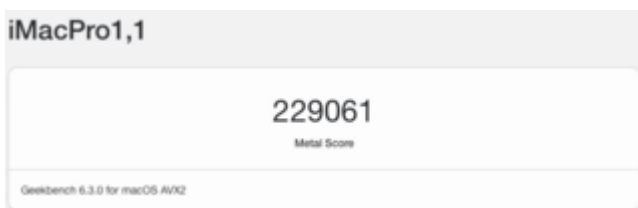
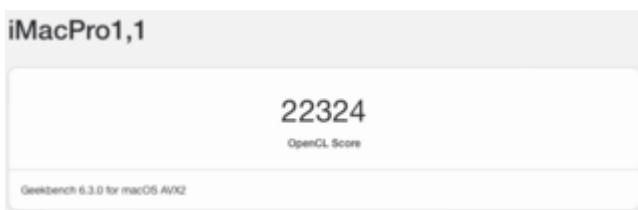
Meine aktuellen Kernel Extensions:

Name	Änderungsdatum	Größe	Art
AMD Ryzen CPU Power Management.kext	24.07.2024, 16:24	124 KB	Kernel-...terung
AppleALC.kext	24.07.2024, 16:18	4,2 MB	Kernel-...terung
AppleIGB-DEBUG.kext	30.07.2024, 13:02	357 KB	Kernel-...terung
AppleMCEReporterDisabler.kext	29.07.2024, 14:39	2 KB	Kernel-...terung
IntelLucy.kext	Heute, 11:44	205 KB	Kernel-...terung
Libs.kext	24.07.2024, 15:31	1,4 MB	Kernel-...terung
NootRX.kext	24.07.2024, 15:35	6,4 MB	Kernel-...terung
VirtualSMC.kext	24.07.2024, 15:31	389 KB	Kernel-...terung

Nachdem mein Hack jetzt vernünftig ohne Probleme hochfährt, möchte ich mich um die Grafikprobleme kümmern.

Die Geekbench Scores sind für OpenCL sehr niedrig. Unter Metal läuft alles ohne Probleme.

Das Bestätigt sich auch durch die relativ geringe Bildrate in Minecraft.



Gibt es eine bekannte Lösung dafür?

Ich hab wohl einen Reddit Post gefunden, aber keiner hat eine wirkliche Lösung für das Problem gehabt.

Mit freundlichen Grüßen

Felix