

Asus XONAR Essence STX

Beitrag von „herminator8899“ vom 8. August 2024, 19:01

"Das musst du lediglich mit XCode kompilieren wie es aussieht..."

Das ist ja das Problem. Werde ich noch mein Mac Spezialist haben da Ahnung.
Treiber einbinden Kexte etc geht meistens . Da ist der Kollege recht fit. Aber Programmieren ist so nicht seins. Somit wenn hier jemand das übernehmen könnte wärs toll.