

macOS 15 Sequoia Beta im Test

Beitrag von „griven“ vom 15. August 2024, 10:56

[DerTschnig](#) das "Problem" ist eigentlich keins denn die grafikbezogenen Patchsets sind nach wie vor nicht öffentlich verfügbar und genau darauf weist die Meldung des Patchers hin.

Generell ist es seit einiger Zeit so das das Team vom OCLP einige Dinge intern testet und diese dann eben nicht Bestandteil der "normalen" Ressourcen sind sondern in eine eigene, gesicherte DMG ausgelagrt sind. Um nicht mehrere Zweige des Patchers pflegen zu müssen referenziert die offen zugängliche APP auch auf die internen Ressourcen bricht aber mit Fehler ab wenn die interne DMG nicht vorher manuell eingebunden wurde. An der Stelle also mehr oder weniger "normale" Einschränkungen in der Entwicklung bleibt nur zu warten und dankbar dafür zu sein das zumindest gewisse Dinge (WLAN) schon möglich sind bevor das OS offiziell veröffentlicht wurde 😊