

Erledigt

## AppleHDA für Conexant CX20590 (Lenovo G580)

Beitrag von „skullcandy“ vom 7. September 2013, 00:13

leider nein Turok geht auch nicht.

Zitat

Sound assertion "false == me->completeStart ()" failed in AppleHDADriver at line 996 goto Exit

Sound assertion "false == codecFound" failed in AppleHDADriver at line 1449 goto handler

Sound assertion "0 == pathMap\_aDriverInstance" failed in AppleHDADriver at line 2037 goto Exit

Sound assertion "0 != createAudioEngines ( fPathMap\_aDriverInstance )" failed in AppleHDADriver at line 207 goto Exit

Sound assertion "false == me->completeStart ()" failed in AppleHDADriver at line 996 goto Exit

ich wäre auch dafür das wir die Web DSDT zum schlafen bringen.

Ich habe nebenbei auch mal getestet und habe aus der WebDSDT den HDMI Part und den Part Device (VID) Part entfernt.

Und schwups kam auch da kein Ton mehr, also kp scheinen die Irgendwie zusammen zuhängen aber da jetzt den Fehler zu suchen, bringt glaub ich nichts, ist wie ne Nadel im Heuhaufen suchen.

bei DSDT aus dem Netz gibt es folgende Sachen. Der Manuelle Sleep geht aber beim aufwachen schmeißt er die USB Geräte raus aber ich denke da fehlt ein Patch, die USB Geräte funktionieren wieder nach dem Mouneten.

Was gar nicht geht ist der LID0 Sleep, der wird in meiner alten DSDT so angesprochen:

## Code

```
1. Scope (_SB)
2. {
3. Device (LID0)
4. {
5. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0D"))
6. Method (_LID, 0, NotSerialized)
7. {
8. Return (GP15)
9. }
10.
11.
12. Name (_PRW, Package (0x02)
13. {
14. 0x1F,
15. 0x03
16. })
17. }
18. }
```

Alles anzeigen

In der Web DSDT sieht es anderes aus:

## Code

```
1. Device (LID)
2. {
3. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0D"))
4. Method (_LID, 0, NotSerialized)
5. {
6. If (LAnd (LEqual (ILNF, Zero), LEqual (PLUX, Zero)))
7. {
8. If (H8DR)
9. {
10. Return (^^PCI0.LPC.EC.HPLD)
11. }
12. Else
13. {
14. If (And (RBEC (0x46), 0x04))
```

```
15. {
16. Return (One)
17. }
18. Else
19. {
20. Return (Zero)
21. }
22. }
23. }
24. Else
25. {
26. Return (One)
27. }
28. }
29.
30.
31. Method (_PRW, 0, NotSerialized)
32. {
33. Return (Package (0x02)
34. {
35. 0x1D,
36. 0x03
37. })
38. }
```

Alles anzeigen

VII. hängt es damit zusammen das der LID0 Sleep nicht geht. 