

OpenCore und CSM

Beitrag von „ozw00d“ vom 24. August 2024, 09:29

OK bin jetzt mal dazu gekommen alles up to date zu bringen.

OpenCore in Version 1.0.2 DEV und alle Kexts auf dem aktuellen stand (vorher OC 1.0.0 und veraltete Kexts).

Ich habe mal mal einfach [pupokass](#) rat befolgt (thanks for that) und folgende werte geändert: ResizeGpuBars und ResizeAppleGpuBars in der config auf "0" statt "-1" gesetzt.

Boot funktioniert nun zumindest in Sonoma. Windows habe ich noch nicht getestet.

Also Windows will dann nicht mehr. Die setting bewirkt lediglich einen boot Loop.

okay die funktionierenden settings damit macOS startet ist ResizeAppleGpuBars --> "0" und damit Windows mit aktivem ResizeBar startet ResizeGpuBars --> "-1".

Solved!