

voll Off topic aber ich weiß sonst nicht wo...

Beitrag von „griven“ vom 30. August 2024, 07:16

Naja aber daran kann es unter anderem aber schon liegen denn die Canvas Daten werden nicht "nur" dazu genutzt um ggf. Geräte identifizieren zu können sondern sie werden eben, ganz legitim, auch dafür genutzt Grafiken in der richtigen Größe/Format an den Browser zu liefern. Das Forum zum Beispiel hat unterschiedliche Versionen des FavIcons abgestimmt auf unterschiedliche Gerätetypen (Versionen für Desktop, Mobile, Apple touch Icon usw.) hat der Server nun nicht die notwendige Information wird möglicherweise eine falsche oder gar keine Grafik geliefert. Ähnlich wie bei unserem FavIcon verhält sich das auch auf anderen Seiten wobei es dabei darum geht Grafiken direkt in einem zum Gerät passenden Format zu liefern (Größe usw.) was zum einen Bandbreite spart (wichtig bei mobiler Nutzung) und zum anderen den Aufwand der zum umrechnen/skalieren der Grafiken beim Client notwendig ist reduziert (was am langen Ende wieder Ressourcen einspart)).