

Hilfe bei iMac 27" 2009 im Display Target Mode an PC mit RTX 3080 - Auflösung nur 720p

Beitrag von „cinemas“ vom 11. September 2024, 10:06

Hallo zusammen,

ich versuche gerade, meinen iMac 27" (2009) als externen Monitor für meinen modernen PC mit einer RTX 3080 Grafikkarte zu verwenden. Dafür habe ich ein Mini DisplayPort auf DisplayPort-Kabel gekauft. Der **Display Target Mode** funktioniert soweit, der iMac erkennt die Grafikkarte, allerdings gibt es ein Problem mit der Auflösung.

In der Nvidia-Systemsteuerung wird mir nur eine maximale Auflösung von **720p (nativ)** angezeigt. Die native Auflösung des iMac-Displays sollte aber bei **2560x1440** liegen. Wenn ich versuche, eine Custom-Auflösung von 2560x1440 zu erstellen, passiert Folgendes:

- Die 720p-Auflösung wird einfach auf 1440p hochskaliert, was zu extremer **Pixelation und Unschärfe** führt.
- In den erweiterten Custom-Auflösungseinstellungen wird bei „Phase“ auch nur **1280x720** angezeigt. Wenn ich diesen Wert auf **2560x1440** ändere, bleibt der Bildschirm einfach schwarz.

Ich bin ein wenig ratlos, woran das liegen könnte und ob es vielleicht eine Einstellung gibt, die ich übersehe, oder ob mein Kabel evtl. inkompatibel ist. Hat jemand eine Idee, wie ich das Problem beheben kann? Gibt es bekannte Tricks, um die native Auflösung von 2560x1440 stabil auf den iMac zu bekommen?

Vielen Dank im Voraus für eure Hilfe!