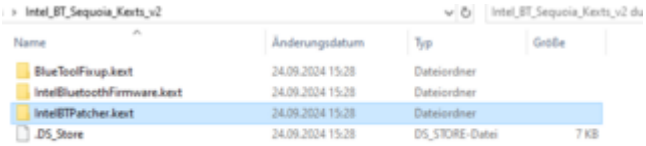
Kein Bluetoth mehr nach Update auf Sequoia

Beitrag von „griven“ vom 24. September 2024, 15:34

Ja da bin ich ganz sicher 🙂

Bin aktuell im Büro also nur Windows zur Hand aber das hier ist der Inhalt von dem Archiv:



und da ist alles drin was man braucht. Bzgl. des kompiler Dings das Projekt möchte XCODE zum bauen und nicht nur die Comandline Tools sprich Du müsstest im Vorfeld Dein Entwickler Umfeld von Commandline Tools auf XCODE umstellen bzw. XCODE installieren und dann `sudo xcode-select -s /Applications/Xcode.app/Contents/Developer` ausführen damit es auch anstelle der Commandline Tools verwendet wird.