

Kein Bluetooth mehr nach Update auf Sequoia

Beitrag von „griven“ vom 24. September 2024, 21:36

Hm ich habe es kompilieren können allerdings ist die "Anleitung" dazu im Repo ein wenig unpräzise...

Ich hab mich hieran gehalten <https://github.com/OpenIntelWi...etoothFirmware/issues/423> aber anstelle von

Code

1. xcodebuild -alltargets -configuration Debug

nur xcodebuild verwendet ohne irgendwelche Parameter weil wenn ich die Zeile so übernommen habe wie sie da steht es Sandboxing Fehler gehagelt hat...

Wenn man keinen so rechten Bock drauf hat sich damit rumzuärgern kann man das aber getrost und obendrein auch recht bequem über Lilu and Friends (<https://github.com/corpnewt/Lilu-and-Friends>) erledigen 😊