

Game Porting Toolkit

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 2. Oktober 2024, 19:16

[Zitat von apfel-baum](#)

[Hector Salamanca](#)

probiere es hiermit - >
<https://duckduckgo.com/?q=Game+Porting+Toolkit+apple+how-to>

lg 😊

Danke für den Link, kannte ich noch nicht!

Chat GPT sagt folgendes:

Whisky ist ein grafisches Frontend für Apples **Game Porting Toolkit (GPTK)** und vereinfacht die Nutzung des Toolkits auf einem Mac mit Apple Silicon. Es ermöglicht das Ausführen von Windows-Spielen auf macOS ohne direkte Nutzung des Terminals. Hier ist eine Schritt-für-Schritt-Anleitung, wie du das **Game Porting Toolkit mit Whisky** verwendest:

1. Vorbereitung:

- Stelle sicher, dass du einen **Mac mit Apple Silicon** (M1, M2 oder neuer) hast.
- Du benötigst **macOS 14 Sonoma** oder höher, da das GPTK in älteren macOS-Versionen nicht unterstützt wird.

2. Xcode installieren:

- Installiere **Xcode** aus dem Mac App Store, falls es noch nicht installiert ist.
- Nach der Installation öffne das Terminal und gib diesen Befehl ein, um die zusätzlichen Xcode-Tools zu installieren:

Code

1. xcode-select --install

3. Homebrew installieren:

- Falls du Homebrew noch nicht installiert hast, kannst du es verwenden, um zusätzliche

Abhängigkeiten zu installieren. Gib im Terminal diesen Befehl ein:

Code

```
1. /bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

4. Whisky herunterladen und installieren:

- Lade **Whisky** von [GitHub](#) oder einer anderen offiziellen Quelle herunter.
- Öffne die `.dmg`-Datei und installiere Whisky durch einfaches Ziehen in den Programme-Ordner.

5. Game Porting Toolkit installieren:

- Besuche die **Apple Developer Website** und lade das **Game Porting Toolkit (GPTK)** herunter. Dafür benötigst du einen Apple Developer Account.
- Das GPTK wird als `.dmg`-Datei bereitgestellt. Installiere es, indem du die Datei mountest und die erforderlichen Schritte ausführst.

6. Whisky einrichten:

- Öffne **Whisky** aus deinem Programme-Ordner.
- Whisky verwendet das Game Porting Toolkit, um Windows-Programme oder Spiele auszuführen. Du musst im Grunde nur die Spiele-EXE-Dateien in Whisky laden.

7. Windows-Spiele starten:

- Sobald Whisky installiert und eingerichtet ist, kannst du ein Windows-Spiel starten, indem du auf „**Run Executable**“ klickst und den Pfad zur `.exe`-Datei des Spiels angibst.
- Whisky wird automatisch das Game Porting Toolkit im Hintergrund verwenden, um die Windows-API für macOS zu übersetzen.

8. Optimierungen und Einstellungen:

- **Grafikeinstellungen:** Du kannst Spiele anpassen, um sie auf deinem Mac flüssiger laufen zu lassen, insbesondere durch die Veränderung der Grafikeinstellungen im Spiel.
- **Kompatibilität:** Nicht alle Spiele laufen direkt perfekt. Es kann notwendig sein, verschiedene Spiele oder Einstellungen auszuprobieren, um die beste Leistung zu erzielen.

9. Spiele-Updates und Fixes:

- Halte sowohl Whisky als auch das Game Porting Toolkit auf dem neuesten Stand, da

regelmäßig Verbesserungen und Updates veröffentlicht werden, die die Kompatibilität und Leistung erhöhen können.

Mit **Whisky** wird die Nutzung des Game Porting Toolkits deutlich vereinfacht, sodass du viele Windows-Spiele direkt auf deinem Mac mit Apple Silicon spielen kannst, ohne dich um komplizierte Terminalbefehle kümmern zu müssen.

