

Minisforum UM700 - Versuche macOS 12.0 zu installieren

Beitrag von „erratica“ vom 13. Oktober 2024, 13:16

Meine Spezifikationen vom Gerät

CPU
GPU
RAM
Festplatte

Netzwerk- und Peripheriegeräte:

Ethernet
WLAN & Bluetooth
USB-Controller
Audio
SATA Controller
UEFI/SMBIOS

PCI-Geräteliste

VGA/GPU Controller
HDMI/DP Audio Controller
USB Controller #1
USB Controller #2
Audio Co-Processor
HD Audio Controller
Ethernet Controller
Wireless Network Controller
NVMe SSD Controller
IOMMU
PCI Bridge Devices
SATA Controller

Ich habe auch schon mit OpenCore Install einen USB-Stick erstellen lassen. Da ich eine Virtual Machine von MacOS Monterey 12.7.6 habe. Ist bloß nicht sehr schnell, deswegen jetzt der Versuch mit OpenCore.

Desweiteren habe ich schon mit OpenCore Configurator gearbeitet und habe es leider nicht hinbekommen, dass die installation startet.

Beim **Booten des USB** -> Bin ich auf **EFI Shell** gegangen -> FS1: -> cd /System/Library/SystemCore/boot.efi
Es dauert eine weile und dann kam eine Nachricht


```

AppleOPIC0: Processor id=10 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=11 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=12 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=13 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=14 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=15 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=16 LocalPpicId=0 Disabled
IORPIC: Version 8x21 Vectors 64:87
IORPIC: Version 8x21 Vectors 88:111
IOPI: Executed 4 blocks of module-level executable IREL code
IOPI: sleep states S3 S4 S5
Kext org.tw.CodecCommander - library kext com.apple.iokit.IOAudioFamily not found.
Can't load kext org.tw.CodecCommander - failed to resolve library dependencies.
Kext org.tw.CodecCommander Failed to load (0xdc00000e).
Failed to load kext org.tw.CodecCommander (error 0xdc00000e).
Couldn't alloc class "CodecCommanderResidency"
Kext org.tw.CodecCommander - library kext com.apple.iokit.IOAudioFamily not found.
Can't load kext org.tw.CodecCommander - failed to resolve library dependencies.
Kext org.tw.CodecCommander Failed to load (0xdc00000e).
Failed to load kext org.tw.CodecCommander (error 0xdc00000e).
Couldn't alloc class "CodecCommanderResidency"

```

gemacht und eine Log Datei '[opencore-2024-10-14-163047.txt](#)' von OpenCore.

Einfach falls ich noch etwas übersehe, dass mehrer Augen drüber schauen.

Meine Kext Dateien, die ich schon hinzugefügt habe:

Name	Änderungsdatum	Größe	Art
AirportFirmware.kext	09.06.2024, 14:51	16,1 MB	Kernel-...terung
AppleALC.kext	08.10.2024, 14:38	4,1 MB	Kernel-...terung
CodecCommander.kext	Heute, 17:23	122 KB	Kernel-...terung
FramebufferFixup.kext	08.10.2024, 14:48	60 KB	Kernel-...terung
IntelBluetoothFirmware.kext	10.02.2024, 14:55	11,5 MB	Kernel-...terung
IntelBluetoothInjector.kext	27.02.2024, 09:51	8 KB	Kernel-...terung
IntelMeas.kext	05.07.2021, 18:14	172 KB	Kernel-...terung
Lilu.kext	08.10.2024, 14:11	530 KB	Kernel-...terung
NVMeFix.kext	07.08.2023, 15:18	54 KB	Kernel-...terung
RTCMemoryFixup.kext	05.10.2020, 18:07	41 KB	Kernel-...terung
USBInjectAll.kext	09.11.2018, 04:48	214 KB	Kernel-...terung
VirtualSMC.kext	08.10.2024, 15:06	249 KB	Kernel-...terung
VoodooPS2Controller.kext	08.10.2024, 15:12	494 KB	Kernel-...terung
WhateverGreen.kext	08.10.2024, 15:53	535 KB	Kernel-...terung

Fehlender Kext Datei:

- org.tw.CodecCommander (CodecCommander.kext und AppleALC.kext existieren schon - Muss ich da noch etwas Editieren ?)

- com.apple.iokit.IOAudioFamily

Schon mal etwas happiger als vorher, da jetzt nur noch Kleinigkeiten fehlen so denke ich.