

macOS 15 Sequoia Beta im Test

Beitrag von „griven“ vom 6. November 2024, 23:19

Ich bin inzwischen auch fast davon überzeugt das VoodooInput.kext der eigentlich schuldige ist und der Rest mehr oder weniger Kollateralschaden.

Dumm ist halt das sowohl VoodooPS2 als auch VoodooI2C Abhängigkeiten zu VoodooInput haben will meinen den VoodooInput allein abschalten/einschränken hilft nicht wirklich...