

Fenvi unter macOS Sequoia

Beitrag von „Max.1974“ vom 17. November 2024, 23:12

Hallo zusammen. Ich habe 3 PCIe-Karten von Fenvi, aber die nativen, CD94360, und keine davon benötigt BlueToolFixup.kext in Sequoia, Sonoma oder Ventura.

Ich führe OCLP normal aus und verwende Clover und OC. Ich habe einen HID-Proxy mit meiner Apple-Tastatur und -Maus, ohne Probleme. Das Problem mit Nvram kann manchmal die Verwendung von Dual-Boot unter Windows sein, was großen Schaden anrichtet, auch wenn es nicht so aussieht. Ich verwende kein Windows und habe es bei meiner Arbeit nie benötigt.

Auf MacOS mache ich das Mapping jedoch zuerst mit UsbMap.kext und wenn ich dann in Hackintool nach oben gehe und bestätige, dass es in Ordnung ist, extrahiere ich Usbports.kext und das SSDTS direkt dort. Ich ändere es auf Usbports.kext und es läuft mehr als perfekt und erkennt alle Tonverbindungen und andere Geräte. Bitte beachten Sie, dass ich immer noch den VoodooHDA verwende, der meiner Meinung nach derzeit über den perfekten AppleHDA-Codec mit höherer Klangtreue verfügt.

Was mir jedoch am meisten hilft, ist die SSDT der USB-Ports, die wir wie viele Tutorials hier und auf Github mit USB3-Port-Lesegeräten ergänzen.

[Compile your SSDT-RHUB to better performance USB 3.0 in MacOs and Hackintosh build.](https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/59919-fenvi-unter-macos-sequoia/?postID=797307#post797307)