

LG UltraFine 5K Display am Hackintosh Laptop

Beitrag von „MacPeet“ vom 21. November 2024, 17:20

[bluebyte](#) verweist schon in die richtige Richtung.

Zeige uns doch mal den Grafik-Properties-Eintrag aus Deiner EFI ! Ferner, zeige mal die Info's von der Hackintool.app, betreffs Framebuffer interne und externe Grafik, bzw. welcher Anschluss wird hierbei gezeigt und erkannt!?

Soweit ich es hier sehe, ist dieser geile Monitor nicht an einem realMac, sondern an einem Hacki-Laptop. Hierbei haben ja viele Lappi's Probleme mit dem externen Anschluss.

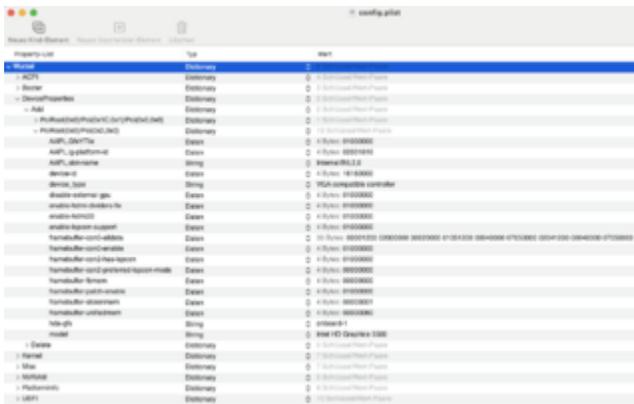
Auf dem Hacki bist Du ja auf AppleALC angewiesen, wenn es um Audio geht, sollte natürlich aktuell sein, Lilu natürlich auch.

In der AppleALC werden die internen Audio-Chip's konfiguriert, aber auch alle HDMI-Controller für externe Grafikkarten und auch für die externen Anschlüsse der internen Grafik,, wie z.B. bei den Laptop's.

Damit hier wirklich alles geht bei zuletzt genannten Geräten, ist es aber auch oft von Nöten, die richtigen Einstellungen mitzuteilen. Der richtige Framebuffer ist hier oft wichtig, aber auch so kleine Einstellungen bezüglich HDMI.

Ich bin aktuell nicht so ganz auf der Höhe, ob Dein USB-C in der AppleALC auch als HDMI-Controller geführt wird. Vielleicht selbst mal in die AppleALC reinschauen, ob Dein Controller der Grafik überhaupt drin ist.

Betreffs Properties in der EFI hier mal ein Beispiel von einem alten Lappi, wo aber alles ging, intern wie auch externe Grafik. Hierbei sind auch einige HDMI-Werte drin.



So einen Device-Properties-Eintrag hast Du doch auch in Deiner EFI, oder? Natürlich mit anderen Werten, logisch.