

# LG UltraFine 5K Display am Hackintosh Laptop

Beitrag von „SchmockLord“ vom 25. November 2024, 15:19

[mr.flow3](#) Mir gings eher drum, dass wenn man dir helfen will, dann muss ich alles händisch abtippen. Deswegen wollte ich deine config, das ich nicht bei Null anfangen.

Bei Intel z.B. steht, dass deine iGPU als Device-ID 0x9B41,0x9BCC benutzt. Und beim 10700k z.B. ist es 0x9BC5. Also ggf. brauchst du ne andere device-id.

<https://www.intel.com/content/...0-ghz/specifications.html>

Aber ich denk eher dass es die type-definition der verschiedenen Connectors ist. Ich würd mal probieren, dieses con2-segment zwei Mal zu doppelnd und dann in con0 und con1 umzubenennen. Sodass du das Segment dann 3 Mal hast: con0, con1 und con2. Mit dem framebuffer-con2-type=00080000 z.b. deklarierst du den connector als HDMI mit 00040000 als DisplayPort, damit könnte es dann auch mit dem Sound klappen. Da würd ich einfach mal beides bei jedem con0-con2 ausprobieren.

<https://dortania.github.io/Ope...l-patching/connector.html>

Bei mir liegt das Thema iGPU definieren leider auch schon 3 Jahre zurück.

## GPU Specifications

GPU Name	Intel® UHD Graphics for 10th Gen Intel® Processors
Graphics Base Frequency	300 MHz
Graphics Max Dynamic Frequency	1.15 GHz
Graphics Video Max Memory	32 GB
Graphics Output	eDP/DP/HDMI/DVI
Execution Units	24
4K Support	Yes, at 60Hz
Max Resolution (HDMI)	4096 x 2304@24Hz
Max Resolution (DP)	4096 x 2304@60Hz
Max Resolution (eDP - Integrated Flat Panel)	4096 x 2304@60Hz
DirectX® Support	12
OpenGL® Support	4.5
Intel® Quick Sync Video	Yes
Intel® Clear Video HD Technology	Yes
Intel® Clear Video Technology	Yes
# of Displays Supported*	3
Device ID	0x9B41249BCC