

3 Monitore an UHD 630: Kein Bild bis macOS Login-Screen (kein BIOS Boot Splash Screen oder OpenCore Boot Picker)

Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Dezember 2024, 07:46

Nur so mal am Rande. Was ist ein Screen-Wakener?

Damals scheint bei dir noch alles funktioniert zu haben.

[H370M D3H GSM - SSD über PCIe?](#)

Es könnte bei Dir auch an Mac OS liegen.

Dazu muss ich hier leider etwas ausholen und Dir meine Geschichte erzählen.

Ich selbst bin auch ein Jahr lang durch das Tal der Tränen gegangen.

Ich habe drei Rechner mit HDMI über ein KVM an einen Monitor angeschlossen.

Ich hatte Probleme mit dem Gigabyte Z490 Vision G und einer RX580.

Ab einer bestimmten Version von Mac OS hatte der der Monitor sporadische Aussetzer.

Das heißt, dass der Monitor kurz dunkel wurde, aber sich dann wieder gefangen hatte.

Fragt mich nicht, ab wann das so war. Ich weiß es nicht mehr.

Auf jeden Fall konnte ich das unter den DeviceProperties noch geradebiegen

Gestern habe ich Ventura in der Version 13.2.1 (22D68) installiert.

Bisher läuft wieder alles ohne Probleme.

Mir wird in den Systemeinstellungen Mac OS 13.7.1 angeboten.

Dieses werde ich heute in einem neuen APFS-Volume installieren.

Du hast einen Rechner, der drei Monitore ansteuert.

Erschwerend kommt vielleicht hinzu, dass Du drei verschiedene Monitore über drei verschiedene Port-Varianten anschließt.

Das Wörtchen "vielleicht", weil ich nicht weiß, ob die GPU unter Mac OS in der Lage ist, drei unterschiedliche Bildsignale gleichzeitig auszugeben. Es gibt genug Berichte, wo sich Mac OS anders verhält als Windows und Linux.

Auf der Herstellerseite wird zwar angegeben, dass Multi-Monitor-Betrieb möglich ist.

Aber wir dürfen nicht ausser Acht lassen, dass es sich hierbei immer noch um Hardware für einen Windows-Rechner handelt.

Du schreibst in deinem alten Thread, dass Du damals deine Probleme lösen konntest.

Nun gilt es herauszufinden, ab welcher Version die Probleme auftraten.

Die Installation von Mac kostet zwar Zeit, aber sicherlich nicht soviel, als hier ellenlange Diskussionen zu führen, die zu nichts führen. Es kann durchaus sein, dass ab einem bestimmten Release von Mac OS bestimmte Konstellationen nicht mehr funktionieren. Das gilt nicht nur für Major-Releases, sondern auch für Minor-Releases. Eher selten bei Patches/Bugfixes.

Ich weiß nicht wieviele Versionen von Mac OS du gehortet hast.

An deiner Stelle würde ich jetzt eine Test-Installation mit Monterey installieren.

Oder dem Release, an dem es noch funktionierte.

Denn irgendwo muss sich ja irgendwas getan haben.

Auch Apple schneidet alte Zöpfe ab und schmeißt so manches aus dem System raus.

Vielleicht hat [Mork vom Ork](#) eine Lösung parat.

Er hat hier im Forum schon diverse Anleitungen für GPU-Dummy-Kexts geschrieben.

Ich habe hier mal deine EFI hochgeladen. Die ist vom 29.11.2022, 21:07 MEZ.

Ich denke mal, dass die nicht mehr aktuell ist, oder?

Mir fällt da ein entscheidender Fehler auf. Vielleicht hast Du das sogar schon berichtet.

Eigenartig finde ich da deinen "USBMap.kext". Das ist ein "UTBMap.kext", den Du wahrscheinlich nur umbenannt hast.

Ausserdem steht in deinem "USBMap.kext" deutlich "UTBMap.kext".

Vergleich mal beide Fotos auf den Screenshots.

Die Bezeichnung ist wichtig.

Ich wünsche Dir noch einen schönen Tag und natürlich weiterhin viel Erfolg