

# Sequoia und Sonoma keine friedliche Koexistenz?

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 16. Dezember 2024, 04:46**

Das Ganze hängt überhaupt nicht an der macOS-Version, auch zwei identische Systeme an einem echten Mac machen die gleichen Probleme, selbst wenn die echte Clone sind. Jedes Mal das gleiche Spiel, schon seit vielen Jahren.

Ob das ein macOS-Problem ist oder Absicht sei einmal dahin gestellt. Kenn ich schon von SnowLeo, irgendwer hatte aber mal ein Script, das das behebt, war mir aber damals zu kompliziert.

Ich habe trotzdem keinen Rechner mit nur einem System..