

CPU mit integrierter Graphikeinheit iGpu

Beitrag von „griven“ vom 21. Dezember 2024, 09:22

Naja speziell bei Windows geht es schon auch um die Einschränkungen die Win on ARM für sich genommen nunmal auch hat...

Zum einen muss ich das zwingend über eine VM machen was für sich genommen schon nicht schön ist zum anderen sind die meisten Windows Apps eben auch keine ARM Apps bedeutet also das hier in der VM noch eine Emulationsschicht läuft die X86 zu ARM Code übersetzt. Man kann das nutzen (hab's selbst auf dem M1 MBP ausprobiert) nur stößt man halt relativ schnell an Grenzen zumindest dann wenn man mehr als Office und I-NET Kram machen möchte/muss (und ganz ehrlich für Office und Internetkrams muss man sich kein Windows auf den Mac dübeln)...

Asahi Linux ist in sofern interessant als das es eben keine VM braucht sondern sich nativ auf den M-Serie Macs als zweites OS installieren lässt (Dualboot). Asahi unterstützt bzw. hat inzwischen für fast alles AppleSilicon spezifisches Treiber was das ganze zu einem sehr, sehr potenten OS macht...