

USB Bluetooth Stick für firmware update und konfiguration von AirPods Pro 2?

Beitrag von „bluebyte“ vom 26. Dezember 2024, 10:06

Die neuen AirPods sind natürlich auch mit einem Android-Smartphone nutzbar.

Es gibt auch Apps dafür im Google Play Store, die zu empfehlen sind.

Jedoch ist ein iPhone oder iPad notwendig, um die Möglichkeiten voll auszuschöpfen.

Sonst sind diese Teile nicht mehr, als ein paar übertriebene Kopfhörer.

Mac OS in einer virtuellen Maschine ist nicht zu empfehlen.

Dem Betriebssystem fehlen dann zu viele Features.

Besonders hart trifft es die Grafikausgabe mit der fehlenden Hardwarebeschleunigung.

Hatte selbst schon virtuelle Maschinen für Mac OS eingerichtet.

Von Snow Leopard bis Sonoma habe ich viel damit rumgespielt.

Glaub mir, das macht keinen richtigen Spaß.

Der Aufwand ist nicht geringer, als Mac OS mit OpenCore oder Clover zu installieren und einzurichten. Ausserdem stehen somit Mac OS die gesamten Ressourcen zu Verfügung.

Für eine native Installation fällt das Notebook sowieso raus, da die Intel-CPU zu neu ist.

Mac OS unterstützt die integrierte GPU (iGPU) nur bis zur zehnten Generation.

Das Ende der Fahnenstange wäre sowas wie ein T15 Gen1 mit Intel UHD Graphics 630.

Informiere uns bitte mehr über deine [Hardware](#).

Dazu gehören bei einem PC oder Notebook von der Stange Hersteller und Typ.

Bei einem selbst gebauten PC Mainboard, Chipsatz, CPU, GPU.