

Wie geht ein Grafikkartentreiberupdate auf dem Hacky?

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. Januar 2025, 10:05

DaVinci Resolve Studio zum Beispiel. Unter macOS wird auf Metal oder OpenCL gesetzt, wobei erstes interessant ist. Im Programm werden dann alle Grafikkarten aufgeführt, kannst du gern auch vier oder fünf haben, wenn's denn geht.

In professionellen Systemen sind so also auch etliche Grafikkarten drin, die nur headless genutzt werden, reine Rechenknechte ohne Grafikausgabe. Auch Apples Final Cut profitiert davon. Schließlich gab es mit dem letzten Intel-basierten MacPro eine Maschine, die bei Vollausbau vier Grafikkarten (zwei Dual-Systeme) inne hatte. Sauteuer, sehr stromhungrig, aber in der Leistung enorm.