

Wie geht ein Grafikkartentreiberupdate auf dem Hacky?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. Januar 2025, 11:33

[Zitat von MPC561](#)

Welche Tools tun das denn

Blender, Keyshot können das eigenständig.

Durch V-Ray und Redshift Render können Cinema 4D, Maya und noch andere, auch Multi GPUs verwenden.

Die Tools für macOS werden von Jahr zu Jahr übersichtlicher, ist aber auch kein Wunder, wenn man sieht, wie Nvidias Grafikkartentreiber performen.

Daraus resultiert auch das einige Hersteller macOS nicht mehr unterstützen aber angefangen haben die Unterstützung für Linux als Option mit einzuführen, so das man auch was anderes nutzen kann, als nur Windows.