

Wie geht ein Grafikkartentreiberupdate auf dem Hacky?

Beitrag von „MPC561“ vom 10. Januar 2025, 09:35

[Zitat von bluebyte](#)

MPC561 was hast du eigentlich gegen meinen Kommentar? Lies dir lieber mal die Fragestellung vom TE genauer. Da verstehst auch du, warum ich die iGPU erwähnt habe.

Geschnallt???

War ich irgendwie unhöflich?

Aber zum Thema:

Ich hatte schon den Kommentar des TE gelesen. "Mitunter wird in einem Spiel die iGPU bei ihm genutzt". Ich dachte halt bei internen Spiel Videosequenzen im Kontext vom Quicksync. Deswegen auch die "höfliche" Frage:

[Zitat von MPC561](#)

Du sicher Blue? Du spielst auf die Nutzung von Intel QuickSync an?

Ich hab wie gesagt an Quicksync gedacht. Wenn er die iGPU nicht als headless konfiguriert wird alles mit der dGPU gemacht. Ein Problem weniger (nicht die Notwendigkeit die iGPU zu verwenden) von meinem Standpunkt aus. Noch dazu ist die dGPU schneller.

Zumindest so meine Idee. Das die iGPU noch für anderes benutzt werden kann sorgt aber dafür das diese meine Idee obsolet wird (Siehe Bobs und Nicos Kommentar), weil eine headless iGPU konfig noch weiter Vorteile hat.