

# Nvidia Web Drivers running on macOS Monterey!

Beitrag von „affe1980“ vom 22. März 2025, 16:32

[Zitat von ST3R30](#)

macOS Monterey benötigt Metal 2 und da das nicht von deiner GPU unterstützt wird, wird dafür die on-board grafik der CPU verwendet.

Testtool:

[metalgpu.zip](#)

Da ich ein Offline System gerade installiert habe Big Sur. die info.plist mit iMac 15.1 angepasst nach Installation habe ich ein Backup erstellt dann den OpenCore Legacy Patcher die Besagte GTX 960 zu Patchen.

Nach dem Reboot startet es doch es kommt ne Fehlermeldung.

Endpoint Security Cpu Panic mit OS build nummer und noch zum Mac (hackintosh).

Und was mit AMFI Panic.

efi ist angehängt im GTX 960 efi Ordner.

Backup kann auch nicht wiederhergestellt werden dazu ist ne Neu Installation notwendig ich wollte den patch durchführen um mit der GTX 960 den Metall 1 support zu haben. Wie bei der Intel HD.

edit.

Was bräuchte ich um den Metall support 1 für die GTX 960 in macOS 12.7.6 zu haben wie für Intel 4690K? Welche Kexte müssen angepasst werden?

Xcode ist vorhanden