

Software Ryzen Kompatibilität

Beitrag von „griven“ vom 9. April 2025, 07:15

Da sitzt Du einem Denkfehler auf [Atalantia](#) denn Apple fährt mit macOS zweigleisig. Die Versionen für X86_64 habe mit denen für ARM/Apple Silicon nicht so richtig viel gemeinsam. Der Teil von macOS der auf PC Hardware (egal ob Intel oder AMD) läuft ist gezielt für Intel Prozessoren kompiliert und so optimiert das er "passabel" auf den wenigen, weiterhin von Apple unterstützten, Intel basierten Macs läuft. An der Stelle macht es also keinen Unterschied ob nun eine macOS Version zum Einsatz kommt welche die ARM Architektur (auch) unterstützt oder nicht. Unabhängig davon geht im Moment aber echt kein Weg an AppleSilicon vorbei wenn Leistung pro Watt ein Faktor ist hier hat [Wolfe](#) vollkommen Recht mit dem was er schreibt.

Was man bei den Gedanken rund um AppleSilicon im Hinterkopf behalten sollte ist ob der geplante Einsatzzweck von der gebotenen Leistung auch profitieren kann. Ist die Software die eingesetzt werden soll mit AppleSilicon kompatibel? Gibt es sie in einer ARM64 Version oder wird zwingend der Weg über Rosetta2 nötig? Benötigt die Software welche eingesetzt werden soll bestimmte Funktionen die eine dGPU besser/schneller ausführen kann als die GPU Cores der ARM CPU's? Ganz so einfach und pauschal lässt sich meines Erachtens nach nämlich nicht immer blind zu AppleSilicon raten zumindest nicht solange es Software gibt die stark auf X86_64 optimiert ist und die durch den Emulationslayer Rosetta2 eher gebremst wird...