

Software Ryzen Kompatibilität

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. April 2025, 18:00

[Zitat von Atalantia](#)

Dazu kommt noch das Intel bald pleite macht.

Da bist du aber richtig falsch informiert.

[Zitat von Atalantia](#)

Wenn man mit Blender und eben Vue arbeitet, vor allem mit Vue laufen 12 Kerne für Stunden auf 98%. (Nur beim Rendern) Ich muss bei meinem MacMini (Intel) künstlich die Auslastung bremsen weil sonst das ganze Gerät zu heiss wird.

Deswegen wurde auch die Software eingestellt und die 2024 ist die letzte Version von dem Tool.

Sämtliche guten 3D-Tools, auch Blender, kann man per GPU rendern lassen, das spart Zeit und Geld.

Selbst eine Firma wie Luxion, die Keyshot anbietet und immer gesagt hat, dass dieses Tool nie eine GPU Rendering bekommt, hat ihre Meinung mit der 10er-Version geändert, sinkender Absatz ändert halt auch Meinungen.

[@Atalantia](#)

So zu deinem System, Bau dir eine 3950x ein, weil die 20 - 50 euro mehr für einen gebraucht ist gut investiert.

Die 8 Threads mehr, die mit demselben Verbrauch schneller rendern können, als eine 3900x, bringt dir mehr Effizienz.

Dazu noch eine RX 5000 oder 6000, halt das günstigste was unterstützt wird vom macOS, nur halt keine Vega mehr, mit macOS 16, wird der Support da beendet sein.

Auch sind Vega Karten nicht gerade die schnellsten und stromsparenden.

Dann kannst du e-on VUE 2024 noch lange nutzt.

Sollte das Tool nicht native Stabil auf dem AMD Hackintosh laufen, dann erstell dir eine macOS KVM.