

# Software Ryzen Kompatibilität

Beitrag von „Atalantia“ vom 11. April 2025, 13:30

## [Zitat von Wolfe](#)

Jetzt bräuchten wir ein paar aussagekräftige Benchmarks. Sind Blender und E-on Vue vergleichbar in der Auslastung von CPU und GPU? Falls ja, würden Benchmarks zu Blender reichen.

[Atalantia](#) Um deine Anforderung genau zu kennen, wäre es schön, wenn du eine Datei/Einstellungen zum rendern o.ä. zeigen oder bereitstellen würdest.

Wenn wir hier Leute finden, die diese Benchmarks erstellen, hättest du ein klares Bild.

Vergessen wir mal Blender. Da kann ich auch ein Linux dafür nehmen.

E-on VUE benutzt von der Graphic Karte nur OpenGL. Den Rest macht alles der CPU.

Möglichst schnell soll der Hacki sein. Soweit ich jetzt verstanden habe sind die Geforce Karten bei Apple nicht unterstützt. Ich versuche hier einfach die Hardware festzunageln die ich mir nächstens kaufen werde. Budget bis 2000.- Ich möchte einfach nix falsches kaufen.

Was ich bis jetzt sehe ist wohl eher ein Intel CPU angebracht.

