

kein Audiogerät nach Installation - OptiPlex 7070 MFF

Beitrag von „genex“ vom 13. April 2025, 14:29

[mr.flow3](#)

und den Tipp von [MacPeet](#) hast du noch nicht probiert mit der [SSDT-HPET.aml.zip](#) im ACPI Folder ?

Ich habe auch gelesen das ohne das nix mit Audio geht bei dem 7070 und ID 11 😊

OpenCore 1.0.4

ACPI

Add Delete Patch Quirks

	Path	Comment	Enabled
1	SSDT-EC-USBX-DESKTOP.aml	SSDT-EC-USBX-DESKTOP.aml	<input checked="" type="checkbox"/> true
2	SSDT-AWAC.aml	SSDT-AWAC.aml	<input checked="" type="checkbox"/> true
3	SSDT-PLUG-DRTNIA.aml	SSDT-PLUG-DRTNIA.aml	<input checked="" type="checkbox"/> true
4	SSDT-PMC.aml	SSDT-PMC.aml	<input checked="" type="checkbox"/> true
5	SSDT-HPET.aml		<input checked="" type="checkbox"/> true

Booter
DP
Kernel
Misc
NVRAM
PI
UEFI

Der andere EFI Ordner [Hackintosh-OptiPlex-7070-MFF](#) kann ohne Grub und Boot Parameter nicht laufen...

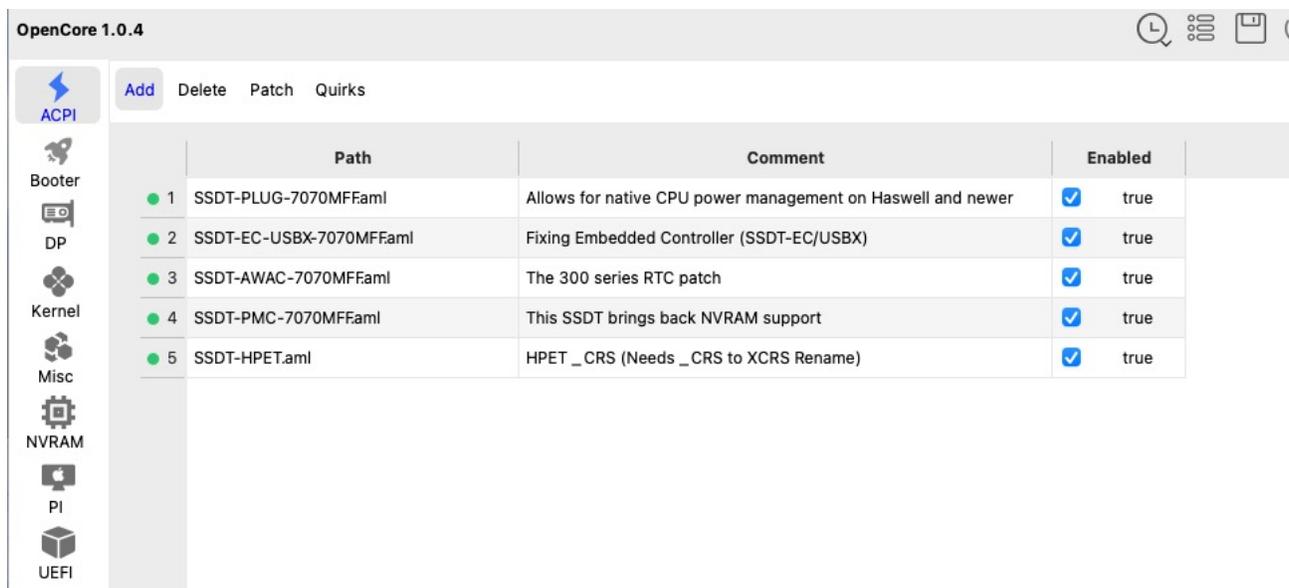
Ob das mittlerweile mit OC geht ?

BIOS Settings via GRUB

- Set Pre-Allocated [DVMT](#) to 64M: **setup_var 0x8DC 0x02**
- Disable CFG lock: **setup_var 0x5BE 0x00**

Deshalb ziehe ich bei Laptop Style Geräten eine ordentliche DSDT vor.

Wie das in dem anderem EFI ist:



The screenshot shows the OpenCore 1.0.4 BIOS settings interface. The 'ACPI' section is selected in the left sidebar. The main area displays a table of patches with columns for 'Path', 'Comment', and 'Enabled'. There are five patches listed, all of which are enabled.

	Path	Comment	Enabled
1	SSDT-PLUG-7070MFFaml	Allows for native CPU power management on Haswell and newer	✓ true
2	SSDT-EC-USBX-7070MFFaml	Fixing Embedded Controller (SSDT-EC/USBX)	✓ true
3	SSDT-AWAC-7070MFFaml	The 300 series RTC patch	✓ true
4	SSDT-PMC-7070MFFaml	This SSDT brings back NVRAM support	✓ true
5	SSDT-HPET.aml	HPET _CRS (Needs _CRS to XCRS Rename)	✓ true

Dann ist auch noch ein Shell Script drin für Audio...

Shell-Script

1. `#!/bin/zsh`
- 2.
3. `spctl --add /usr/local/sbin/ComboJack`
4. `launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.XPS.ComboJack.plist`
- 5.
6. `exit 0`