

USB Installation möglich?

Beitrag von „Griven“ vom 30. Oktober 2011, 00:26

Den Loader alleine installieren reicht nicht, Du musst schon noch eine wenig "Extra" Arbeit verrichten, damit es funktioniert.

Starte die Kiste noch mal mit iBoot und überprüfe ob auf deiner Festplatte (Da wo OSX und der Loader installiert sind) folgende Dinge vorhanden sind:

- Ein Ordner namens /Extra und in ihm:
 - > eine Datei namens org.chameleon.Boot.plist oder com.apple.Boot.plist
 - > eine Datei namens sbios.plist
 - > ggf. eine Datei namens dsdt.aml (nur wenn dsdt benutzt wird)
- > Ein Ordner namens /Extensions und in diesem Ordner mindestens folgende Dateien:
 - > FakeSMC.kext
 - > NullCPUPowermanagement.kext

Falls Du das nicht hast, oder nur in Teilen empfiehlt es sich die fehlenden Dateien entweder aus den jeweiligen Ordnern der iBoot CD auf die Platte zu kopieren oder aber über Multibeast eben nachschieben...

- > FakeSMC.kext und NullCPUPowermanagement.kext gibt es unter Kext + Enabler -> Miscellaneous
- > sbios.plist unter Customization -> System Definitions -> Mac Pro -> Mac Pro 4.1