

**Erledigt**

# Problem gelöst Apple HDA Geforce210 und ML 10.8.5

**Beitrag von „bocomp“ vom 6. Oktober 2013, 12:01**

Auf meinem Gigabyte GA-EQ45 S2 ist ein ALC888 Soundchip der älteren Bauart verbaut. In Kombination mit einer Geforce 210 kann man bis ML 10.8.4 mit der Multibeast Version 5.0.2 problemlos Sound und Grafik ans laufen bringen.

Ab ML 10.8.5 ist es damit aber vorbei hier braucht man um den Sound zu aktivieren eine Multibeast Version ab 5.1.3 oder neuer. Bei diesen Versionen von Multibeast kommt es aber zu einem Konflikt des HDAEnabler mit der Grafikkarte Geforce 210. Das äußert sich dann so, dass das System superlange Bootzeiten von mehreren Minuten hat. Nimmt man die Grafikkarte raus und bootet mit der Onboard Grafikkarte ist alles ok. Aber das ist ja nicht Sinn und Zweck!

Die Lösung liegt in dem man eine DSDT seines Mainboards erstellt und damit die Soundkarte aktiviert. Habe das bei mir gemacht und das System läuft wie Schmitzkatze!

Was ist zu tun?!

Folgende Software habe ich verwendet:

DSDT Editor (Ihr könnt auch einen anderen nehmen die DSDT Einträge habe ich unten angehängt)  
Multibeast 5.4.3

Wie gehen wie vor:

1. DSDT Editor starten
2. File -> Extract DSDT anklicken und DSDT extrahieren
3. Patch -> open in den Ordner des DSDT Editors gehen und Ordner Patches öffnen darin folgendes auswählen
4. HDEF.txt dann unten rechts auf öffnen klicken es geht ein neues Fenster auf darin auf Apply klicken und das Fenster über Close wieder schließen
5. Patch -> open in den Ordner des DSDT Editors gehen und Ordner Patches öffnen darin folgendes auswählen
6. DTGP.txt dann unten rechts auf öffnen klicken es geht ein neues Fenster auf darin auf Apply klicken und das Fenster über Close wieder schließen
7. Patch -> open in den Ordner des DSDT Editors gehen und Ordner Patches öffnen darin folgendes auswählen

8. ALC888.txt dann unten rechts auf öffnen klicken es geht ein neues Fenster auf darin auf Apply klicken und das Fenster über Close wieder schließen
9. Jetzt oben in der Leiste auf IASL klicken dann auf Compile. Jetzt geht wieder ein neues Fenster auf darin erhaltet ihr einige Meldungen. Jetzt unten rechts auf Fix Errors klicken. Es dürfen keine Errors mehr angezeigt werden und Fenster schließen
10. Jetzt oben in der Leiste auf IASL klicken dann auf Save AML as klicken. Es geht wieder wieder ein Fenster auf. Als Name geben wir dort DSDT.aml ein als Speicherort wählen wir unseren Extra-Ordner der auf der Rootebene liegt.
11. Jetzt auf sichern klicken.
12. Mal den Extra-Ordner öffnen und schauen, ob die DSDT.aml dort auch abgespeichert wurde. Wenn ja, den DSDT Editor wieder beenden.

Der erste Teil ist geschafft!!!

Jetzt kommt unserer Kollege Multibeast ab 5.1.3 ich habe 5.4.3. genommen.

Multibeast starten und unter  
Dirvers & Bootlader -> Drivers -> Audio -> Realtek ALC8xx -> With DSDT -> ALC888 -> 100202 Legacay  
auswählen.

Mal kontrollieren, ob nicht zufälliger Weise noch was aktiviert wurde. Wenn alles OK auf Fortfahren klicken und installieren.

So jetzt sind alle Treiber installiert und die DSDT beinhaltet alle notwendigen Informationen. Noch ein kleiner Schritt und wir sind fertig.

Jetzt bitte im Ordner Extra auf der Bootebene die Boot.plist öffnen und folgenden Eintrag hinzufügen.

Code

1. `<key>DSDT</key>`
2. `<string>/Extra/DSDT.aml</string>`
3. `<key>DropSSDT</key>`
4. `<string>Yes</string>`

Boot.plist speichern.

Geht noch mal in den Ordner S/L/E und löscht, sofern vorhanden, den/die HDAEnabler KEXT Dateien raus.

So das war es auch schon. Jetzt müsste alles laufen.

Viel Spaß

Bernd

Edit: Habe auch mal die DSDT Einträge für den ALC887 und 889 hochgeladen.