

**Erledigt**

## **Problem gelöst Apple HDA Geforce210 und ML 10.8.5**

**Beitrag von „bocomp“ vom 6. Oktober 2013, 14:51**

Tja so Fit bin ich in Sachen DSDT ja auch nicht. Weiß auch nicht, ob es etwas zusagen hat.

Bevor ich die ganze Prozedur gestartet habe, habe ich mir mit einem IO-Explorer die Layout ID der Soundkarte rausgesucht (Original AppleHDA). Die war 0x78, 0x03, 0x00, 0x00. Findet sich auch im 888.Text wieder. Nachdem ich das alles durch gearbeitet habe, habe ich gesehen das Multibeast die ID in der DSDT geändert hat.

Vielleicht klappt es, wenn Du die original AppleHDA aus der Install.dmg wieder einspielst, den HDAEnabelr1 raus nimmst und dann die Einträge mit dem IO Explorer Dir mal anschaust. Die müssen identisch sein mit den Einträgen der 889.TXT Datei. Ansonsten bitte entsprechend der AppleHDA-Einträgen abändern.

Die Installation mal durchlaufen lassen und dann mit Multibeast entsprechend der Anleitung die neue gepackte AppleHDA einspielen.

Denke das die Chipsätze ALC 8xx irgendwie alle gleich sind aber ihre Adressen nicht identisch sind.

EDIT:

Die Layout-ID wird von Multibeast in der DSDT auf 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 und die Codec-ID auf 0x88, 0x08, 0xEC, 0x10 geändert. Das dürfte dann der entsprechen die Du auch für die HDMI Soundausgabe hast. Wenn Du beide Soundausgaben, also via HDMI und ALC889 haben möchtest muss Du eine angepasste AppleHDA verwenden. Habe gelesen das es dafür einen Work Around gibt.

LG  
Bernd