

Erledigt

Neuling und direkt Probleme.

Beitrag von „bocomp“ vom 8. Oktober 2013, 10:44

Schau mal hier:

[Problem gelöst Apple HDA Geforce210 und ML 10.8.5](#)

Das Programm kannst Du Dir hier runterladen:

<http://www.osx86.net/files/fil...-dsdt-editor-and-patcher/>

und bitte dieses auch noch:

<http://www.osx86.net/files/file/1630-ioregistryexplorer/>

Hier einen Link zum download von Plist Editor

<https://www.macupdate.com/app/mac/14363/plistedit-pro>

Melde mich aber gleich nochmal dann erkläre ich Dir was Du machen musst. Kasst Dir ja schon mal die Dateien runterladen. Wir probieren das dann mal zusammen, vielleicht klappt das dann.

Bitte sei so nett und mache mal folgendes aus meiner Anleitung aus dem ersten Link!

Erstelle mal eine DSDT von Deinem Board. **Es gibt ein Komplettpaket von Patches für Dein Board.**

Den passenden DSDT Editor findest Du im zweiten Link meines Post.

Arbeite die Schritte 1 und 2 durch. Dann machst Du die Schritte 9 bis 12 die anderen Schritte (3-8 lässt Du bitte aus)!

Jetzt gehst Du bitte in den Ordner Extra auf der Rootebene und kopierst Dir die DSDT.aml auf den Desktop. Die DSDT im Extra Ordner löschst Du bitte danach.

Nachdem Du das gemacht hast packst Du die DSDT zu einer DSDT.zip Datei und lädst diese hier im Post mal hoch. Dafür findest Du wenn Du einen Post schreibst über den Smileys einen Reiter mit der Bezeichnung [Dateianhänge](#). Klick den an und der Rest erklärt sich von selbst.

Wenn Du das alles gemacht hast schau ich mir deine DSDT mal an und spiele Dir die Patches mal ein und lade dir die fertige DSDT hoch.

Die musst Du dann nur entpacken und in den Ordner Extra auf der Rootebene kopieren.

Wenn Du das gemacht hast nimmt Du wieder die von mir gepostete Anleitung und führts dann die Schritte die **nach** "

Der erste Teil ist geschafft!!!!" kommen aus.

Unter Multibeast musst du dann allerdings nicht ALC888 sondern ALC892 auswählen!

Wie gesagt Funktionsgarantie gibts nicht, aber probieren können wir das ja mal.

LG
Bernd