

Erledigt

System bleibt bei IOBluetooth stecken... Hilfe!

Beitrag von „Griven“ vom 8. Oktober 2013, 23:13

Die Kernelpanik wird ausgelöst, weil sich die NVIDIA und die interne Karte ins Gehege kommen zu erkennen an der Traceback Meldung

Code

1. com.AppleIntelFramebufferCapri....

Umschiffen lässt sich das Ganze indem man die interne Karte entweder komplett abschaltet (BIOS falls möglich) oder aber eine Systemdefinition verwendet, die mit der Internen Karte nichts anfangen kann. In dem Zusammenhang frag ich dann gleich auch mal, welche Systemdefinition benutzt Du aktuell? Das Löschen der ATI Kexte bringt im übrigen gar nichts, da sich den System um ATI ganz und gar nicht kümmert sprich es ihm egal ist ob die da sind oder Peng. Wenn überhaupt, dann die Intel Kexte löschen (ein gutes Tool um unnötigen Ballast abzuwerfen ist im übrigen Pandoras Box, einfach mal nach Pandorax Box und OSX googlen).