

Erledigt

ML bleibt bei hellgrauem Bildschirm und Pfeil hängen

Beitrag von „TuRock“ vom 9. Oktober 2013, 23:53

Wie sind die [Bios Einstellungen](#), hast du Vt-d=disabled eingestellt ?
Oder, du versuchst es mal mit :

Code

1. -v GraphicsEnabler=No dart=0