

Erledigt

ML bleibt bei hellgrauem Bildschirm und Pfeil hängen

Beitrag von „marco90ch“ vom 10. Oktober 2013, 23:16

Ja ich habe es auf disabled. Mit Enabled klappt es aber auch nicht.

mit {...} dart=0 bleibe ich an der gleichen Stelle hängen.

EDIT:

Nach einer Neuinstallation von ML 10.8.5. hat sich auch nichts geändert.

Hier die Fehlermeldung die vor dem (scheiternden) Bootversuch über VGA erscheint:

<http://imgur.com/GLJI88q>

Über die GraKa geht gar nichts. Bin langsam echt am verzweifeln 😞